8. JG./NR. 6/ÖS 30,-/SFR 3,50-

CLUB Nintendo®

S. 6 DKC 3
S. 16 WAVE RACE 64
S. 26 TERRANIGMA

Damit Du weißt was gespielt wird!

Die Nintendo Game Charts!
Jetzt jeden Monat topaktuell in den Kino News!

- die neue Nintendo Nummer 1.
- auf welchem Platz liegt Dein Lieblings-Game?
- jeden Monat topaktuell!

Nintendo

GAME CHARTS

Jetzt bei Libro!

GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

1	Die Schlümpfe reisen um die Welt
2	Donkey Kong Land 2
3	Wario Land - SML 3
4	Toy Story
5	Super Mario Land
6	Tetris Attack
7	FIFA 97
8	Hugo
9	Tetris
10	Donkey Kong Land

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

1	Die Schlümpfe reisen um die Welt
2	Zelda 3
3	Donkey Kong Country 3
4	NHL 97
5	Winter Gold
6	Tetris Attack
7	Super Mario World 2
8	Kirby's Fun Pack
9	Tetris & Dr. Mario
10	Super Mario All Stars

Donkey und Diddy sitzen in der Klemme. Mit den geheimnisvollen Kräften des neuen Anführers der Kremlings haben sie nicht gerechnet. Der mächtige KAOS hält die beiden in seinem gruseligen Labor fest. Jetzt muß Dixie alleine losziehen... Aber nein! Da ist noch Kiddy, das Riesen-Affen-Baby! Kiddy ist der Schrecken aller Kremlings. Gemeinsam räumen Dixie und Kiddy ordentlich auf, und KAOS mit seiner Bande bleibt die Luft weg.

everyone's a winner.

LIBRO

Nintendo®

Von draußt vom Walde komm' ich her, ich muß Euch sagen, es weihnachtet sehr! Nein, nein - ich bilde mir nicht plötzlich ein, der Weihnachtsmann zu sein, und "von draußt vom Walde" komm' ich natürlich auch nicht... Obwohl - bei den vielen Spielen, die wir Euch diesmal vorstellen, könnte ich den Sack und vor allem den Rentierschlitten von dem netten Herrn mit dem Rauschebart schon gut gebrauchen!

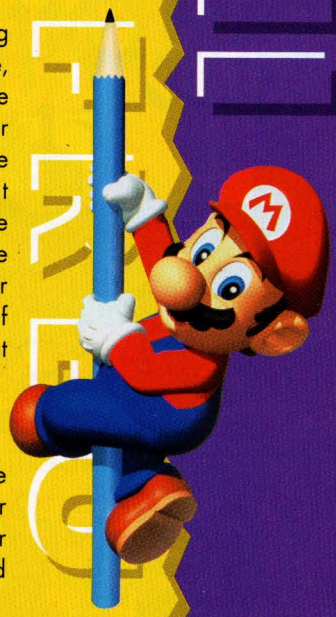
HALLO LIEBE LESER!

Da wäre zum Beispiel "Donkey Kong Country 3"! Diesmal liegt es an Dixie, die Ehre der Kongs zu retten. Zur Seite steht ihr dabei der jüngste Sproß der Familie - Kiddy Kong. Für alle Adventure und Rollenspiel-Fans haben wir mit "Terranigma" und "Lufia" gleich zwei neue Games parat, und auch die Raufbolde unter Euch kommen mit "Street Fighter Alpha 2" und "The King Of Fighters" auf Ihre Kosten. Aber auch bei "Worms" geht es ganz schön zur Sache!

Außerdem stellen wir Euch mit "Wave Race 64" das erste Rennspiel für das N-64 vor, und natürlich haben wir auch diesmal wieder jede Menge Tips und Tricks für Euch gesammelt!

Viel Spaß!

Euer **Mario**



NINTENDO-HOTLINE

ÖSTERREICH:
0662/88 31 49
Mo. - Do.: 9.00 - 11.00 und
14.00 - 16.00, Fr.: 9.00 - 11.00

SCHWEIZ:
061/311 88 36
Mo. - Fr.: 9.00 - 11.00 und 14.00 - 16.00

INHALT

NEUIGKEITEN 4
Brandheiße News aus aller Welt

CHARTS 5
Die aktuellen Leser-, Verkaufs- und Redaktionscharts

DONKEY KONG COUNTRY 3 6
Dixie als Babysitter

STREET FIGHTER ALPHA 2 10
Nicht nur auf den Straßen von San Francisco!

LUFIA 12
Im Bann des Bösen

HUGO 14
Abenteuer mit dem "trolligen" Fernsehstar

WAVE RACE 64 16
Heiße Jetski-Action

POSTER 18
Das große "Donkey Kong Country 3"-Poster zum Herausnehmen

REPORT 20
Programmieren lernen in Japan

WORMS 22
Die Würmer blasen zum Angriff!

KING OF FIGHTERS 24
Auf sie mit Gebrüll!

TERRANIGMA 26
Das 5-Turm Adventure

PINWAND 28
Spielerprofile und eine paar tolle Zeichnungen

FOTOWETTBWERB 30
Eure lustigsten Schnappschüsse!

TRICKBOX 31
Wir verraten Euch ein paar tolle Kniffe

GEWINNKUPON 35

NINTENDO-64 IM MÄRZ

Jetzt endlich hat Nintendo die Karten auf den Tisch gelegt: Die endgültige Europa-Auslieferung des Nintendo-64 soll am 1. März 1997 erfolgen. Zur Zeit wird an der Fertigstellung von 50 N-64 Spielen gearbeitet, die Anfang des kommenden Jahres verfügbar sein sollen.

DONKEY KONG-TV

Überraschung für alle Fans der Familie Kong: Während der Arbeit zu ihrem neuen Abenteuer "Donkey Kong Country 3 - Dixie's Double Trouble" hat die Affenfamilie auch noch die Zeit gefunden, in einer eigenen TV-Serie mitzuwirken! Hergestellt hat die vollständig computeranimierten Trickfilme die französische Firma Medialab. Ob die 26 Folgen auch bei uns im Fernsehen zu sehen sein werden, steht leider noch nicht fest.

MORTAL KOMBAT: FILM AB!

Und noch eine Nachricht für alle, die ihre SNES-Helden auch auf der großen Leinwand sehen möchten: New Line Cinema plant derzeit den Film "Mortal Kombat:Annihilation" (=Vernichtung). Drehbeginn soll schon im Sommer 1997 sein. Regie wird John R. Leonetti (Die Maske, Agent 00) führen.

Außerdem ist auch noch eine Mortal Kombat-Zeichentrickserie in Vorbereitung!

WIE KOMME ICH IN DEN BONUSLEVEL???

WIE LÄSST SICH DER ENDGEGNER BESIEGEN???

SOVIELE FRAGEN - EINE ANTWORT:

DIE NINTENDO HOTLINE!

ÖSTERREICH:
0662/88 31 49
MO-DO: 9.00-11.00 UND 14.00-16.00
FR: 9.00-11.00

SCHWEIZ:
061/311 88 36
MO-FR: 9.00-11.00 UND 14.00-16.00

DONKEY KONG COUNTRY 3
DIXIE KONG'S Double Trouble!

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

1–2 Spieler

Rare/Nintendo

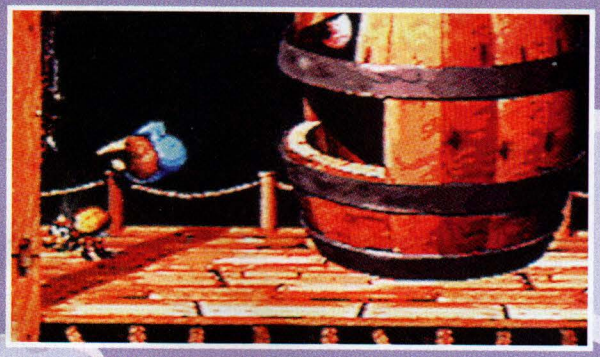
Nachwuchs bei Familie Kong! Nicht nur, daß die beliebteste Affentruppe der Videospielwelt endlich ihr neuestes, langerwartetes SNES-Spiel präsentiert - nein, wir lernen auch noch den jüngsten Sproß des Clans kennen: Meine Damen und Herren... Kiddy Kong!

Klein, aber oho! Der Hosenmatz hat seinen Bananenbrei wohl besonders brav geschlabbert! Wie sonst könnte er zu einem Muskelpaket geworden sein, auf das sogar Obelix neidisch würde? Kein Wunder also, daß Dixie ihren schlagkräftigen Cousin auch gleich an der Pfote nimmt, um auf die Suche nach ihren Freunden Diddy und Donkey Kong zu gehen. Die beiden Jungs haben sich nämlich vor ein paar Tagen vorgenommen, die Nachbarinsel zu erkunden und sind seitdem nicht mehr aufgetaucht. Natürlich macht sich Dixie große Sorgen, denn auf der Insel wimmelt es nur so vor bösen Kremlings! Und ihr Chef Kaos hat ja bekanntlich mit den Kongs immer noch ein Hühnchen zu rupfen ...

Psst... der beste Angriff erfolgt aus dem Hintergrund.

Bärige Geschäfte!

Seit unserem letzten Besuch hat sich so einiges in Kong Country verändert. Swanky Kong, zum Beispiel, ist unter die Casinobesitzer gegangen. In seinem Spielezelt kannst Du beim Zielwerfen säckeweise Bananen oder Münzen gewinnen! Wenn Surffreak Funky (manche behaupten ja, Andre Agassi hätte sich sein neues Outfit bei ihm abgeguckt!) nicht gerade beim Wellenreiten ist, repariert



Ich glaub', ich bin auf dem Oktoberfest!

er jetzt Wasserfahrzeuge in seiner Werkstatt. Bringst Du ihm genau das Ersatzteil, das er schon lange sucht, spendiert er Dir sogar einen tollen Luftkissenflitzer! Die übrige Geschäftswelt auf der Insel ist allerdings fest in der Hand der Gebrüder Bär. Sie sind immer freundlich und haben immer eine tolle Geschichte (und Tips!) auf Lager. Wenn Du also bei ihnen Muscheln, Blumen oder auch Schier(!) einkaufst, hör gut zu, was sie Dir zu sagen haben! Was es mit den seltsamen Bananenvögeln auf sich hat, mußt Du allerdings selbst herausfinden!

Die wilde Welt von Kong Country

Dixies und Kiddys Reise beginnt am Orangatanga-See. Früher mal Erholungsgebiet, jetzt restlos Kremlings-verseucht! Gut, daß unsere beiden Freunde einige neue Tricks auf Lager haben: Versuch' doch

Kiddy lernt schwimmen

mal als Dixie auf dem purzelbaumschlagenden Kiddy zu balancieren! Da bleibt der Kaos-Armee die Spucke weg... Allerdings sind auch die Kremlings ausgeschlafener als im letzten Abenteuer und lassen sich nicht mehr so leicht die Hucke vollhauen. Weiter geht's durch den Kremwood Forest (wo bleibt Robin Kong?), auf die Insel Mekanos und in die „Cotton Top"-Bucht.

Rabäääh! Mein Luftballon!

Die vielen kleinen Seen und die romantischen Wasserfälle wären der ideale Platz um Urlaub zu machen, wenn nicht... ja, wenn es nicht die Kremlings auch hier auf die Kongs abgesehen hätten! Auch auf dem eisigen Gletscher K3 (der Heimat des Riesenschneemanns Bleak) und in den „Razor Ridge"-Bergen (hier betreiben die geschäftstüchtigen Bären eine Seilbahn) gibt es keine

Verschnaufpause. Aber weit und breit keine Spur von Diddy und Donkey! Und wo hält sich bloß Kaos selbst auf? Moment mal, sollte etwa an dem Gelaber der Bären von einer „geheimen Welt" doch etwas dran sein..?

AFFENSTARK!

Einfach unglaublich, was Rare immer wieder aus dem SNES herausholt! Wer geglaubt hat, daß mit „Diddy's Kong Quest" die Grenze des Machbaren in Sachen Grafik schon erreicht war, kann sich eines Besseren belehren lassen: Noch plastischere und malerisch schöne Hintergründe, noch bessere Animationen und Figuren. Ehrensache, daß auch die Musikstücke wieder hitverdächtig sind. Aber nicht nur das: Die Level in DKC3 sind sogar noch umfangreicher als beim vielumjubelten Vorgänger! Und Ihr wißt wohl, was das bedeutet: Es gibt noch mehr zu entdecken und noch mehr Bananen (äh, Nüsse!) zu knacken - (fast) unendlich langer Spielspaß erwartet Euch! Dixie und Co. - ihr seid einfach affenstark!

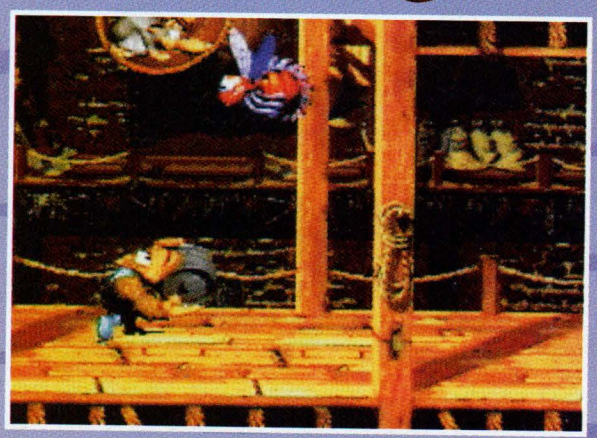
Donkey Kong Country 3 Gewinnspiel!

Gewinne eines von
Donkey Kong-Megase
(bestehend aus
1 SNES-Kassette Donke
Kong Country, Diddy
Kong Quest und Dixie
Double Trouble

GEWINNFRAGE:

Wie heißt der Surffrea der Familie Kong

(Gewinnkupon Seite 35



Du böse Fliege... wenn ich dich kriege!

FACTBOX

System:
SNES
Hersteller:
Rare/Nintendo
Spieltyp:
Jump'n Run
Spieler:
1-2
Level:
42 + Bonuslevel
Schwierigkeitsgrad:
für Fortgeschrittene
Extras:
Spielstand-Speicher
Speicherkapazität:
32 MBit
Erhältlich:
ab Winter im Handel
Altersempfehlung:
frei

Nintendo CLUB

CHARTS

SNES-Verkaufscharts

Österreich:

1. (1) Donkey Kong Country 2 - Diddy's Kong Quest
2. (-) Winter Gold
3. (3) Super Mario Kart
4. (8) Die Schlümpfe reisen um die Welt
5. (5) Asterix & Obelix
6. (-) Tetris Attack
7. (7) Super Mario World 2 - Yoshi's Island
8. (-) Kirby's Funpack
9. (-) Tetris & Dr. Mario
10. (4) Super Mario All Stars

Schweiz:

1. (3) Donkey Kong Country 2 - Diddy's Kong Quest
2. (10) Donald in Maui Mallard
3. (6) Super Mario World 2 - Yoshi's Island
4. (1) Pinocchio
5. (-) Secret Of Evermore
6. (9) Asterix & Obelix
7. (2) Toy Story
8. (4) International Super Star Soccer Deluxe
9. (-) Die Schlümpfe reisen um die Welt
10. (-) Tim in Tibet

Game Boy-Verkaufscharts

Österreich:

1. (-) Donkey Kong Land 2
2. (4) Super Mario Land 2
3. (6) Hugo
4. (1) Super Mario Land 3 - Wario Land
5. (2) Super Mario Land
6. (-) Asterix & Obelix
7. (9) Die Schlümpfe reisen um die Welt
8. (-) Tetris
9. (10) Donkey Kong Land
10. (-) Pinocchio

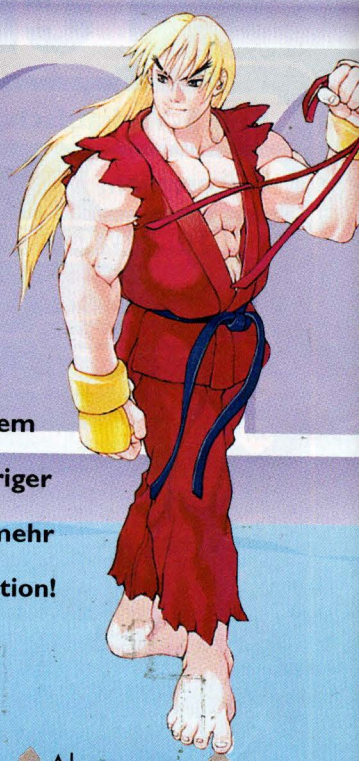
Schweiz:

1. (3) Toy Story
2. (4) Wario Land - Super Mario Land 3
3. (5) Donkey Kong Land
4. (9) Kirby's Dream Land 2
5. (7) Mickey Mouse 5 - Zauberstäbe
6. (1) Pinocchio
7. (8) Tim in Tibet
8. (-) Asterix & Obelix
9. (2) Kirby's Block Ball
10. (-) Die Schlümpfe reisen um die Welt

Redaktions-Charts:

1. (-) Tetris Attack
2. (2) Breath Of Fire II
3. (3) Donkey Kong Country 2 - Diddy's Kong Quest
4. (1) Toy Story
5. (5) International Super Star Soccer Deluxe
6. (-) Kirby's Fun Pak
7. (6) Die Schlümpfe reisen um die Welt
8. (9) Winter Gold
9. (-) Pinocchio
10. (4) Donald in Maui Mallard

STREET FIGHTER ZERO 2



SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

1–2 Spieler

Capcom

Die Serie, die das Street Fighter-Fieber auf dem SNES ausgelöst hat, meldet sich nach zweijähriger Pause zurück: Mit noch mehr Kämpfern, noch mehr Stunts, noch mehr Power und noch mehr Action! Kein Zweifel: Das Warten hat sich gelohnt!

Street Fighter Alpha 2 ist die fast originalgetreue Umsetzung des Spielhallen-Knüllers - und das verspricht nicht nur hervorragende Grafiken und Animationen! Was Fans an der „Street Fighter"-Serie ja besonders lieben ist, daß hier blutige Anfänger und „Ich-drück-einfach-mal-alle-Knöpfe-mal-sehn-was-passiert"-Spieler keine Chance haben! Was zählt ist Geschwindigkeit, Taktik und natürlich die vollkommene Beherrschung seines Leinwandhelden! Mittlerweile kannst Du aus sage und schreibe 18(!) Kämpfern Deinen Favoriten auswählen. Kenner treffen hier auf alte Bekannte wie Ryu, Ken, Akuma, Chun Li oder den gelenkigen Dhalsim aus „Street Fighter 2". Aber es gibt auch einige interessante Neulinge, wie zum Beispiel den Söldner Charlie, die geheimnisvolle Rose und das japanische Schulmädchen Sakura! Aber täusch' Dich bloß nicht! Auch sie hat so einiges auf dem Kasten!

Das nenn' ich Frauenpower!

NICHTS FÜR ANGSTHASEN!

Neben den üblichen Standardschlägen beherrschen nämlich alle Teilnehmer eine Vielzahl an Spezialattacken und durchschnittlich zwei Combos. Drückst Du zwei Schlag- und einen Kick-Button, löst Du den Custom-Combo-Timer aus. Jetzt verwandelt sich für eine bestimmte Zeit jeder Deiner ausgeführten

Da freut sich der Zahnarzt!

Schläge automatisch in eine starke Schlagkombination! Noch beeindruckender (und für den Gegner besonders niederschmetternd) ist allerdings der Super Combo - eine besonders starke Version einer Deiner Spezialattacken mit ein paar Extrabackpfeifen für Dein Gegenüber. Allerdings kannst Du den Super Combo nur ausführen, wenn Du genug Energie gesammelt hast! Bei soviel Angriffsmöglichkeiten darf aber natürlich auch die Verteidigung nicht zu kurz kommen - mit dem Alpha Combo! Drücke Zurück, Zurück/Unten, Unten - und Du überraschst Deinen Gegner nach einem geblockten Angriff mit einem plötzlichen Konter - der Erfolg ist durchschlagend!

HOL' DIR DIE SPIELHALLE NACH HAUSE!

Street Fighter Alpha 2 vereint alle Vorzüge, die ein großartiges Kampfsportspiel ausmachen: Tolle Action, hervorragende Kontrolle, unglaubliche Spezial-Moves und natürlich die unterschiedlichsten Kämpfer-Charaktere. Die großartigen, zum Teil animierten Hintergründe und die stimmungsvolle Musik versetzen Dich sofort in echte Spielhallenlaune! „Street Fighter Alpha 2" steht seinem Automatenvorbild um nichts nach - und das macht es zu einem der besten Kampfsportspiele aller Zeiten!

Hey! Da will einer türmen!

FACT BOX

System:
SNES
Hersteller:
Capcom
Spieltyp:
Kampfsportspiel
Spieler:
1-2
Level:
18 Kämpfer
Schwierigkeitsgrad:
für Fortgeschrittene
Extras:
Continues
Speicherkapazität:
32 MBit
Erhältlich:
ab Winter im Handel
Altersempfehlung:
ab 8

Lufia

Die Zeit ist reif für einen neuen Helden! Denn die Erde ist zum Reich der Finsternis geworden, seitdem die vier unheimlichen Sinistrals die Herrschaft an sich gerissen haben. Bist Du bereit, ihnen gegenüberzutreten und mit Deinem Mut, Deiner Geschicklichkeit und Deiner Klugheit ihren Bann zu brechen?

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

1 Spieler

Taito/Nintendo

Zu Anfang des Spiel schlüpfst Du in die Rolle von Maxim, einem unerschrockenen und tapferen jungen Mann! Zusammen mit seinen Freunden - der Elfin Arty, dem Schwertkämpfer Guy und der magisch begabten Selan - brichst Du zu diesem spannenden Abenteuer auf.
Unterwegs wirst Du auf die unglaublichsten Typen treffen, wie zum Beispiel einen leicht verrückten Wissenschaftler und einen etwas glücklosen Schiffsbesitzer, dessen Boote mit schöner Regelmäßigkeit absaufen. Ach ja, und dann ist da noch Tia, die Ladenbesitzerin, mit der Dich mehr als eine Freundschaft verbindet... aber das ist eine andere Geschichte! Auch die Plätze, an die Du gelangen wirst, haben es in sich: Jede Stadt bietet etwas, das den Besuch lohnenswert macht - hier kannst Du entweder im Casino Geld gewinnen, in günstigen Läden Deine Vorräte auffrischen und Deine Waffen auf den neuesten Stand bringen.

In flottem Trab zur nächsten Stadt.

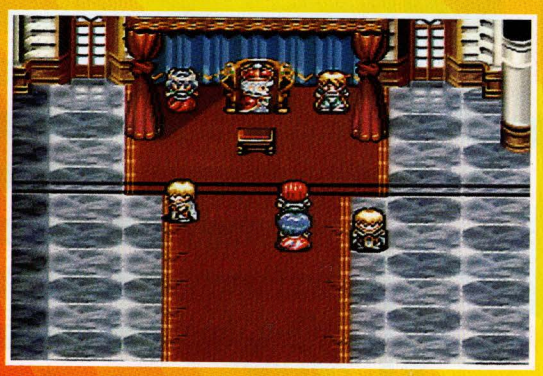
Auf Leben und Tod

Ein besonderer Platz ist jedoch die "Ancient Cave"! Denn jedesmal, wenn Du diese Höhle betrittst, findest Du einen anderen Raum vor - so sind immer neue Abenteuer garantiert! Natürlich verläuft Deine Reise aber nicht ohne Zwischenfälle. Immer wieder tauchen scheinbar aus dem Nichts Monster auf, die Dich und Deine Truppe in

Versuch' Dein Glück am "Einarmigen Banditen"!

einen Kampf auf Leben und Tod verwickeln. Damit Du diese Schlachten heil überstehst, mußt Du während des Spiels eifrig sogenannte "Zornattacken"-Punkte" sammeln. Aber auch auf die Gegenstände, die ihr besitzt (wie zum Beispiel das Donnerschwert), kommt es an. Eine weitere Hilfe sind die Kapselmonster, die Du in Deinen Taschen herumtragen kannst. Vergiß aber nicht, sie regelmäßig zu füttern (kein Problem, sie fressen sowieso fast alles, was ihnen vor die Mäuler kommt)! Natürlich bietet "Lufia" auch jede Menge Knobeleien und Rätsel. An manchen wirst Du ganz schön zu knabbern haben!

Im Vorspann werden Dir alle wichtigen Figuren vorgestellt. Da sie alle großen Einfluß auf das Spielgeschehen haben, solltest Du am besten mitschreiben!



Macht mir ja keine Flecken auf den guten Teppich!

Hokus pokus!

Nicht nur Rollenspiel-Fans werden von "Lufia" hellauf begeistert sein! Eine packende Geschichte, viele verrückte Gestalten, knifflige Rätsel und spannende Actionszenen - was will man mehr? Auch die Handhabung der Gegenstände ist angenehm einfach. Und wie effektvoll Zaubersprüche sein können erfährst Du, wenn die Animation losgeht - eine wahre Augenweide! "Lufia" - ein heißer Tip für Deinen Wunschzettel!

FACT BOX

System:
SNES
Hersteller:
Taito/Nintendo
Spieltyp:
Rollenspiel-Adventure
Spieler:
1
Level:
-
Schwierigkeitsgrad:
für Fortgeschrittene
Extras:
Spielstand-Speicher
Speicherkapazität:
20 MBit
Erhältlich:
ab Winter im Handel
Altersempfehlung:
ab 10

Hugo

Wer ist der einzige Typ mit Knollennase, riesigen Lauschlappen, bloß einem Zahn, aber dafür zwei niedlichen Hörnern, der seine eigene Fernsehshow hat? Na klar, Hugo - der niedliche Troll von Kabel 1! Jetzt erscheint endlich auch sein erstes Spiel für den Game Boy!

GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

1 Spieler

Kemco/Laguna

Endlich mußt Du endlich nicht mehr warten, bis Dein Liebling auf der Mattscheibe erscheint und Du endlich am Telefon durchkommst! Einfach den Game Boy einschalten und los geht's! Die Geschichte ist dieselbe, wie Du sie sicher schon aus der Hugo-Show kennst: Die böse Hexe hat Hugos Freundin Hugoline entführt und hält sie im finsteren Kerker ihres Schlosses gefangen. Von dort aus erreicht unseren Helden auch der Hilferuf seiner Geliebten. Natürlich macht er sich schnurstracks auf die Socken, um sie zu befreien und der Hexe mal gehörig die Meinung zu sagen. Bis es allerdings soweit ist, muß sich der tapfere Troll mit Deiner Hilfe den Weg durch die 27 kniffligen Labyrinth-Level des Schlosses bahnen.

Aaargh! Das Bettlaken verfolgt mich!!!

SCHLOSS DES GRAUENS

In den Gemäuern hausen unheimliche Gestalten, die Hugo von seinem Plan abbringen wollen. Nur mit einem hellen Köpfchen kannst Du es schaffen, den Mumien, Wikingern, Geistern und Fledermäusen auszuweichen und alle Schlüssel einzusammeln! Nach jeder geschafften Runde erhältst Du ein Paßwort. Ganz klar: Durch dieses tolle Abenteuerspiel mit der lustigen Grafik wird Hugos Fangemeinde noch mehr anwachsen!

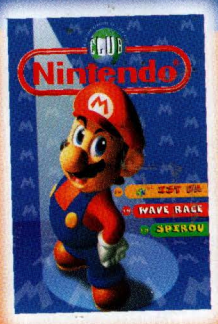
FACT BOX

System:	Game Boy
Hersteller:	Kemco/Laguna
Spieltyp:	Jump'n Run
Spieler:	1
Level:	27
Schwierigkeitsgrad:	für Anfänger
Extras:	Paßwörter
Speicherkapazität:	2 MBit
Erhältlich:	ab sofort im Handel
Altersempfehlung:	frei

CLUB Nintendo®

Nur der offizielle Nintendo Club bietet Dir die megastarken Vorteile, die Du Dir nicht entgehen lassen darfst:

KOMM, SEI DABEI! IM OFFIZIELLEN NINTENDO FAN-CLUB!



1. Das Club Nintendo-Magazin

6x im Jahr die superstarke offizielle Nintendo Club Zeitung zum Vorteilspreis!

2. Die Nintendo Club-Karte

Kein Club ohne Mitgliedsausweis - auch beim Club Nintendo erhältst Du Deine eigene, persönliche Clubkarte mit Deinem Namen und Deiner Mitgliedsnummer. Mit dieser Karte kannst Du Dich als Clubmitglied ausweisen. Sämtliche Vorteile als Clubmitglied werden im Clubmagazin veröffentlicht.

3. Der limitierte Mario-Pin

Der farbige Pin für Einsteiger, der silbernen für ein Jahr Mitgliedschaft, und Mitglieder, die schon zwei Jahre dabei sind, erhalten den Mario-Pin in Gold!!!

Ab die Post!

Also, worauf wartest Du noch? Kupon ausfüllen, unterschreiben, ausschneiden und in einem Briefumschlag an folgende Adresse schicken:

In Österreich:
Nintendo Club Büro
Postfach 83
A-5027 Salzburg

In der Schweiz:
Nintendo Club Büro
Auf dem Wolf 30
CH-4028 Basel

WAVE RACE 64

NINTENDO64

2 Spieler

Nintendo

Vergeßt Baywatch! Sobald „Wave Race 64“ auf dem Videospielmarkt gestrandet ist, gibt es die heißeste Wassersport-Action nicht mehr im Fernsehen zu sehen, sondern auf dem N-64! Mit irrer Geschwindigkeit über die Wellen flitzen - das ist Jetski-Spaß pur!

Statt wieder einmal Rennwagen über staubige Straßen jagen zu lassen, hat sich Nintendo für das erste Rennspiel für das brandneue N-64 etwas Besonderes einfallen lassen: Jetskiing heißt der neue Wassersportspaß, der mittlerweile auf der ganzen Welt die Küstengebiete unsicher macht! Bei diesem rasanten Vergnügen kannst Du zwischen vier Wasser-Motorrad-Cracks auswählen - jeder hat seine eigenen Stärken und Schwächen. Dann geht's erst mal ab in den Dolphin Park, wo Du Dein Gefährt so richtig austesten

ruf seiner Geliebten. Natürlich macht er sich schnurstracks auf die Socken, um sie zu befreien und der Hexe mal gehörig die Meinung zu sagen. Bis es allerdings soweit ist, muß sich der tapfere Troll mit Deiner Hilfe den Weg durch die 27 kniffligen Labyrinth-Level des Schlosses bahnen.

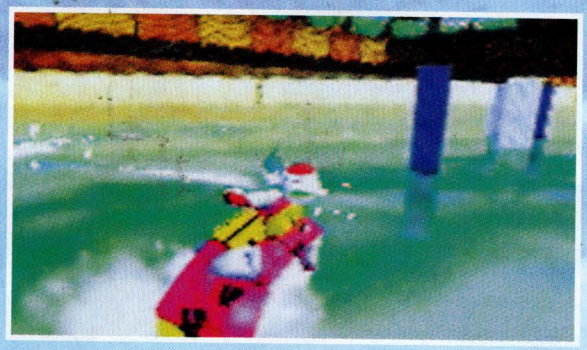
herausfordern? Die Entscheidung liegt ganz allein bei Dir!

Doppelten Spaß!

Doppelten Spaß verspricht auf jeden Fall der 2-Player-Modus. Hier kannst Du gegen einen Freund antreten, wobei der Bildschirm in der Mitte geteilt wird! Im Championship-Modus kannst Du zwischen drei verschiedenen Schwierigkeiten wählen.

Jumps mit einer Hand: Nur für Profis!

Je nach Deiner Plazierung erhältst Du dann auch Weltmeisterschaftspunkte - doch wenn Du einmal die Qualifikation verpaßt, heißt es „Game Over"! Neben den Bojen, die die Strecke abgrenzen, gibt es auch zahlreiche Sprungschanzen und andere Hindernisse, wie zum Beispiel Sandbänke. Das Beeindruckendste an den Kursen ist aber sicherlich, daß die Wetterverhältnisse (Wind, Wellengang, ...) jedes Rennen beeinflussen - kein Wettkampf gleicht also dem anderen! Im Stunt-Modus kommt der



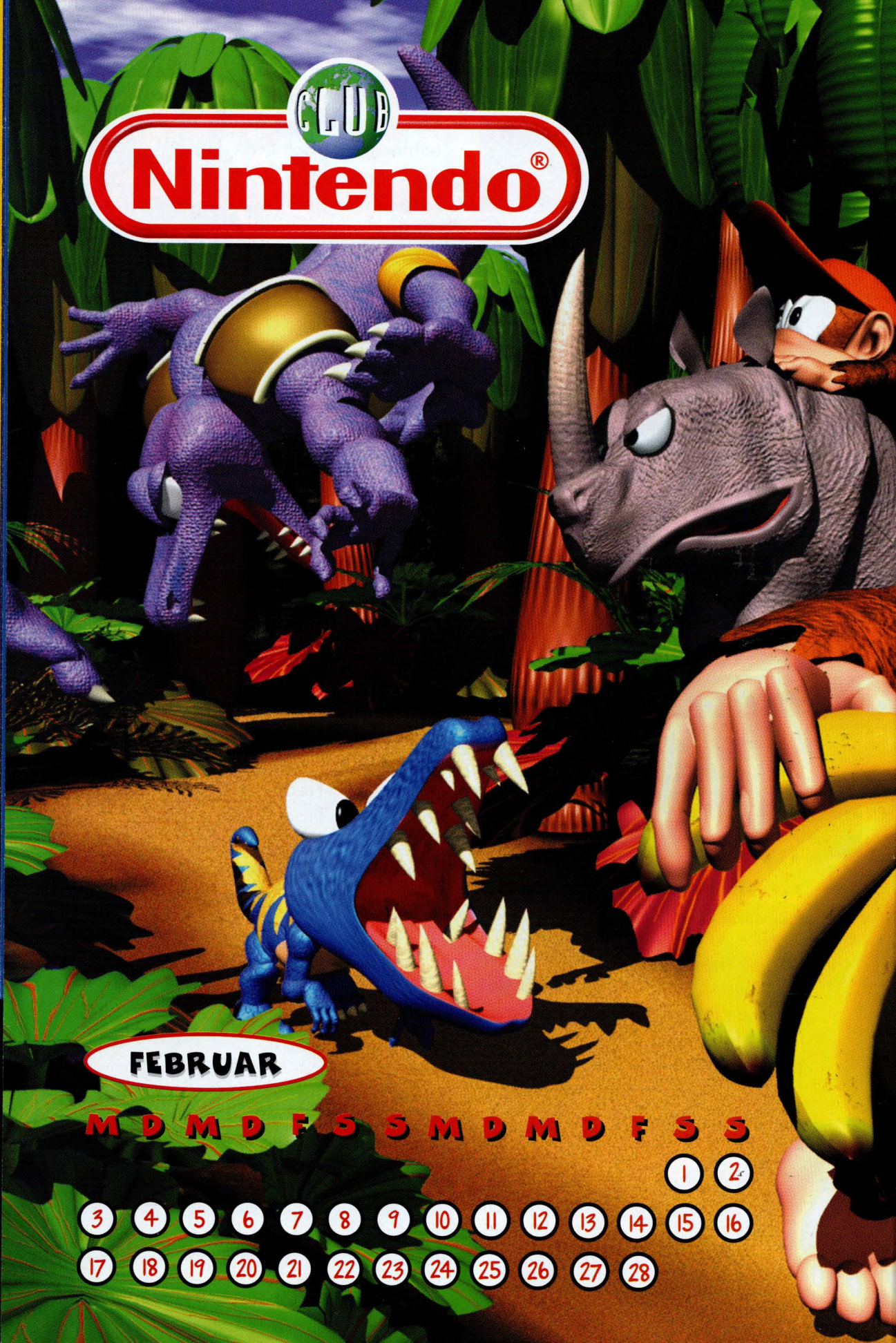
Mit Vollgas durch die Slalomtore!

Analog-Joystick des N64-Controllers voll zum Einsatz. Von Loops, Saltos, Twists und einem Handstand auf dem Jetski ist hier alles möglich - sogar ein Tauchmanöver in voller Fahrt!

Tolle Rennatmosphäre

Wave Race 64" zeigt wieder deutlich, welche phantastische Technik im N-64 steckt! Unter der Wasseroberfläche tummeln sich bunte Fischschwärme, sogar Delphine sind dann und wann zu sehen. Außerdem sorgen die verschiedenen Kurse jedesmal für eine packende Atmosphäre:

Im Sunset Bay fährt man in einen malerischen Sonnenuntergang hinein, und auf dem Milky Lake erschweren Nebelschwaden die Sicht. Untermalt werden die Wettkämpfe von starken Soundeffekten und passendem Soundtrack, der das Herz jedes Wassersport-Freaks höher schlagen läßt. Könnt Ihr es auch nicht mehr erwarten, bis Ihr diese High-Tech-Raserei endlich spielen könnt?


CLUB
Nintendo®
FEBRUAR
M D M D F S S M D M D F S S
1 2
3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16
17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28

JANUAR
M D M D F S S M D M D F S S
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26
27 28 29 30 31
1997

Schulspass

Spieleprogrammierer für Nintendo werden! Das gehört zu den größten Wünschen von vielen Nintendo-Fans. Doch wo kann man das am besten lernen? Natürlich in Japan! Wir haben uns für Euch bei japanischen Programmierschulen umgesehen...

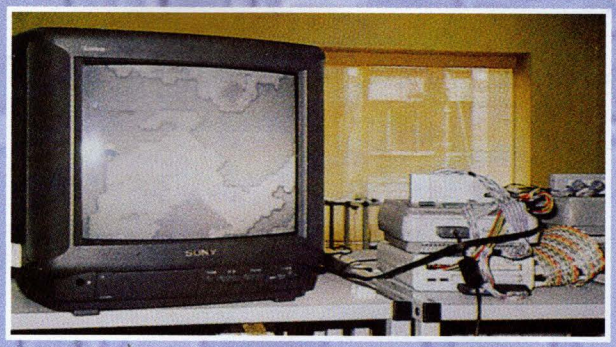
Die bekanntesten von ihnen sind sicherlich die Schulen der beiden Spiele-Giganten Enix (hat gerade das Adventure "Terranigma" veröffentlicht) und Human.
Aber auch an zwei Universitäten in Tokio kann man sich zum Spieleprogrammierer ausbilden lassen. Die Lehrgänge besuchen übrigens fast ausschließlich junge Männer: Bei Enix lernen zur Zeit 240 Studenten, und nur fünf von ihnen sind Frauen.

So macht Musikunterricht Spaß!

Human Creative School (HCS)

Die älteste japanische Spieleschule unterteilt ihre Kurse in ein einjähriges Grundstudium und ein weiteres Jahr Spezialisierungskurs. Dort kann man sich entweder für Programmierung oder Grafik entscheiden. Wer seine Kenntnisse noch vertiefen möchte, kann ein freiwilliges drittes Jahr anhängen.
Gelernt wird von 10.00 bis 11.50 und von 13.00 bis 15.00 Uhr. Danach ist die Schule aber noch bis 21.00 Uhr geöffnet - Selberlernen ist angesagt! Die Zeit wird von den Schülern auch ausgenützt, denn als Abschlußprüfung muß man ein eigenes Videospiel schreiben! Die jüngsten Programmierer sind hier übrigens erst 15 Jahre alt!

mit Mario!



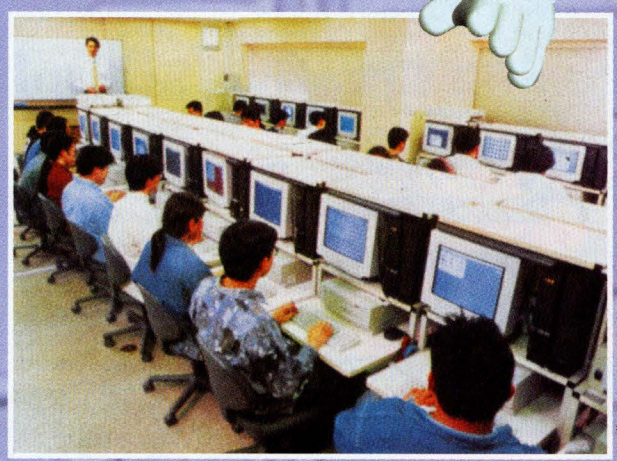
Na, für welche Konsole wird hier wohl entwickelt?

Enix Game School (EGS)

In der Enix Game School stehen im ersten Jahr Spielplanung, Regie, Programmierung und Musikunterricht auf dem Plan - wer wissen will, wie Videospiele aufgebaut sind muß über diese Themen Bescheid wissen. Im zweiten Schuljahr können sich die Schüler dann auf Grafik, Musik oder Programmierung spezialisieren. Übrigens lernt man hier nicht nur für das SNES zu programmieren, sondern arbeitet auch auf anderen Systemen wie zum Beispiel IBM, Macintosh oder auch dem Amiga. Gebüffelt wird hier von 9.30 bis 15.00 Uhr.

Wie kann man sich anmelden?

Tja, für Europäer ist es leider nicht so einfach, an einer dieser Schulen studieren zu können. Punkt eins: Man muß fließend Japanisch sprechen und schreiben können! Punkt zwei: Jeder Kurs kostet mindestens die Kleinigkeit von ÖS 130.000, / SFr 16.000,- !
Noch dazu hat jemand, der das Studium in einer der beiden Schulen beendet hat, noch keinen Job als Programmierer bei der jeweiligen Firma sicher. Da es bei uns leider keine Spezialschulen gibt, bleibt Dir wohl nur ein Informatikstudium an einer Universität über!
Alles was Du dann noch brauchst, ist Durchhaltevermögen beim Lernen. Das ist nicht leicht, aber dafür kannst Du später in einem der schönsten Berufe der Welt arbeiten...
und das ist die Anstrengung doch wert, oder?



Nur Übung macht den Meister

Quelle: FunVision 8+9/96

WORMS

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

1-4 Spieler

Ocean/Konami

Auf dem PC ist „Worms“ schon lange ein Kultspiel. Nachdem wir Euch schon in Heft 3/96 das Game Boy-Modul vorgestellt haben, liefern wir jetzt (wie versprochen) die SNES-Version nach. Bist Du bereit für das aberwitzigste Spiel, seit Earthworm Jim in seinen Kampfanzug geschlüpft ist?

Unglaublich, was so alles in diesen winzigen Kriechtieren steckt. Jetzt proben sie sogar den Aufstand (kommt vermutlich von zuviel Fernseh-Gucken)! Ziel dieses Spiels ist es nämlich, seine eigene Regenwurm-Kampftruppe über die Runden zu retten und die schleimigen Gesellen seiner Gegner (bis zu vier Teams können gegeneinander antreten) nach allen Regeln der Kunst bereit für das Bad im Karpfenteich zu machen.

Dabei sind die sonst so friedlichen Komposthaufenbewohner bis an die Zähne bewaffnet. Von der einfachen Handgranate über ein paar Stangen Dynamit, Bazookas, Kampfflugzeugen und sogar Zielsuchraketen stehen so ziemlich alle Geräte, die die Waffenkammer der US-Armee so hergibt, zur Auswahl. Die explodierenden Schafe waren allerdings auch mir neu...

Wenn sich hier bloß keiner einen Schnupfen holt!

Kriech, zwo, drei, vier!

Bevor Du aber beginnst, ziellos in der Gegend herumzuballern, solltest Du die Waffen erstmal im „Friendly“-Modus testen. Denn „Worms“ ist keinesfalls ein plumpes Kriegsgemetzel,

Würmchen in der Grube, sitzt und schießt!

„Worms" gewinnspiel!

Gewinne eines von 4 „Worms"-Sets (bestehend aus je 1 SNES- und 1 Game Boy-Kassette „Worms")!

GEWINNFRAGE:

Nenne eine der Waffen, die Dir in „Worms" zur Verfügung stehen!

(Gewinnkupon Seite 35)

sondern in erster Linie ein Strategiespiel, das aber eine Menge Spaß macht (gut, vielleicht nicht den Pixelwürmern, aber auf jeden Fall den menschlichen Generälen)! Nachdem Dir die richtige Handhabung der Wurmvernichtungsmittel geläufig sind, geht es im „League"-Modus richtig zur Sache. Per Zufall berechnet der Computer eine Landschaft (Wald, Weltall oder auch Schipiste mit dazugehörigem Schneemann) - dann heißt es „jeder gegen jeden". Verbündete gibt es nicht. Die einzige Hoffnung besteht in den Nachschubkisten, die von Zeit zu Zeit abgeworfen werden. Sollte auch diese Möglichkeit ausgeschlossen sein, kannst Du Dich immer noch im wahrsten Sinne des Wortes im Erdreich verkriechen...

Ein Mordsspaß!

Selten hat mich ein so einfaches (aber in Wirklichkeit verflixt vertracktes und geniales Spiel) so lange hinter mein SNES gefesselt wie „Worms". Gut, wir haben alle schon mal eine bessere Grafik gesehen, aber darauf kommt es bei diesem Game überhaupt nicht an. Wer Spaß und vor allem Schadenfreude liebt (nur dem Computergegner gegenüber natürlich, versteht sich), hat mit „Worms" das perfekte Spiel gefunden! Der Mehrspieler-Modus garantiert Dir und Deinen Freunden unzählige vergnügliche Stunden!

FACT BOX

System:	**SNES**
Hersteller:	**Ocean/Konami**
Spieltyp:	**Strategie**
Spieler:	**1-4**
Level:	**keine**
Schwierigkeitsgrad:	**für Fortgeschrittene**
Extras:	**keine**
Speicherkapazität:	**8 MBit**
Erhältlich:	**ab sofort im Handel**
Altersempfehlung:	**ab 8**

The King of Fighters 95

Hobbykick-boxer, die ein SNES besitzen, werden diesen Monat mit „Street Fighter Alpha 2" mehr als zufrieden sein - aber auch die Game Boy-Fans erwartet mit „The King Of Fighters" eine reinrassige Kampfsport-Herausforderung!

GAME BOY

1-2 Spieler

Takara/Laguna

Eben noch in der Spielhalle, jetzt schon auf dem Game Boy - wie SFA2 ist auch „The King Of Fighters" die Umsetzung eines Automatenhits. 15 Kämpfer haben sich zusammengefunden, um um die Krone des besten Kämpfers unter ihnen zu wetteifern. Klar, daß jeder von ihnen über spezielle Attacken, geheime Combos und einen Power-Move verfügt! Beim Einzelturnier trittst Du mit Deinem Helden nacheinander gegen die anderen Teilnehmer an. Hast Du alle besiegt, warten noch zwei superstarke Endgegner auf Dich!

Elvis lebt!!! Oder ist es doch unser Held Kyo?

Auch hinsichtlich Grafik und Kontrolle hat „The King Of Fighters" einiges mehr zu bieten als seine Konkurrenten - laßt Euch dieses Game also nicht entgehen!

IM TEAM ZUM ERFOLG!

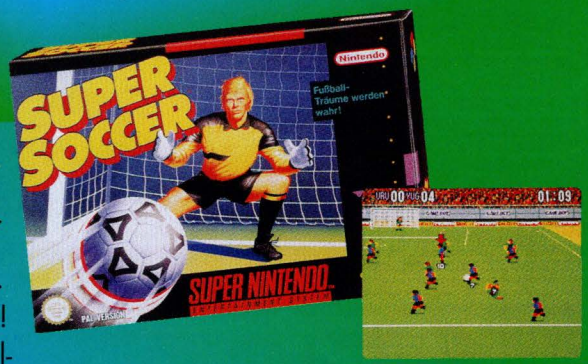
Der eigentliche Hit ist aber der Teammodus: Hier bildest Du mit Deinen drei Lieblingsstars eine Mannschaft. Ihr tretet immer gegen drei Gegner an und müßt sie nacheinander besiegen. Freunde von Prügelspielen werden mit diesem Spiel sicherlich eine Menge Spaß haben, denn mit der tollen Link-Option kannst Du sogar mit einem Freund testen, wer von Euch der bessere Kämpfer ist!

FACT BOX

System:
Game Boy
Hersteller:
Takara/Laguna
Spieltyp:
Kampfsportspiel
Spieler:
1-2
Level:
15+2 Kämpfer
Schwierigkeitsgrad:
einstellbar (3 Stufen)
Extras:
Continues
Speicherkapazität:
4 MBit
Erhältlich:
ab sofort im Handel
Altersempfehlung:
ab 8

Heiße Spiele Coole Preise!

Wahnsinn! Rechtzeitig zu Weihnachten hat Nintendo ein Super-Geschenk für Euch! Jetzt gibt es einige der besten und beliebtesten Spiele der letzten Jahre in einer exklusiven Neuauflage zu haben - zum Super-Sonder-Preis!



SUPER SOCCER

Auf den Tribünen toben die Massen... die Spannung ist unerträglich! Anstoß zu Deiner eigenen Fußball-Weltmeisterschaft! Jetzt liegt es in Deinen Händen (oder: auf Deinen Füßen) Deine Lieblings-Nationalmannschaft zum Gewinn des Goldpokals zu führen! Oder doch lieber ein „Freundschaftsspiel" gegen Deinen besten Freund? Fällt die Entscheidung erst im Elfmeterschießen? Auf jeden Fall bist Du live dabei!

F-ZERO

Das Wahnsinnsrennen im 26. Jahrhundert! In einem von vier futuristischen High-Speed-Gleitern jagst Du mit 3000 PS über 15 starke Rennstrecken. Halt' Dich gut fest, denn die fantastische 3D-Grafik wird Dich von Deinem Sitz hauen!

SUPER TENNIS

Du als Nummer Eins der Tennis-Weltrangliste? Mit „Super Tennis" kann Dein Traum wahr werden! Aufschlag, Volley, Smash, Stop, Lob,... bis Deine Profi-Gegner schwindelig werden! Ob im Einzel oder mit Deinem Freund im Doppel - Du bist der Star auf dem Center Court!

TERRANIGMA

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

1 Spieler

Enix/Quintet

Trotz der (scheinbar) übermächtigen 32-Bit-Konkurrenz gilt das SNES unter Kennern immer noch als die ideale Konsole für alle Adventure-Freaks. Und mit so tollen Spielen wie „Terranigma“ wird Nintendo sicher auch weiterhin die Nase vorn haben!

Im Vorspann lernst Du den Helden dieses Abenteuers kennen - einen richtigen Rotzlöffel, der den ganzen Tag (und der dauert hier 26 Stunden!) nur Unsinn im Kopf hat. Auf dem Kopf wachsen ihm übrigens wuschelige blonde Haare, die ihn wie eine Mischung aus Jon Bon Jovi und Billy Idol aussehen lassen - vielleicht ist das auch der Grund, warum Du seinen Namen selbst bestimmen kannst! Und dieser Lausbub soll nun die Welt retten? Tja - muß er wohl oder übel, denn er hat sich die Suppe schließlich auch selbst eingebrockt! Er hat eine magische Truhe entdeckt, die das Gleichgewicht zwischen Licht und Schatten gründlich durcheinandergewirbelt hat. Alle Dorfbewohner außer ihm selbst, seinem Lehrmeister

Noch scheint die Sonne auf unseren Helden...

und den fleißigen Ladenbesitzern sind jetzt nämlich zu Eis erstarrt. Gut, daß der greise Lehrer die Lösung für das Problem kennt: Unser Mini-Punk muß alle fünf Türme seiner Heimat abklappern und befreien, um der Eiszeit ein Ende zu bereiten!

NUR NICHT TÜRMEN!

Und das wird gewiß nicht einfach! Schon im ersten Turm warten jede Menge Gefahren in der Gestalt von unliebsamen Gesellen auf Dich! Da hilft nur eines: Auf sie mit Gebrüll! Der zweite Turm ist ein wahres Rätsel-Labyrinth. Nur

Hat mal einer eine Straßenkarte für mich?

Das Tor zu einer anderen Welt?

wer genug Grips hat, wird nicht vorzeitig das Handtuch werfen! Dafür geht's im dritten Turm dann wieder so richtig zur Sache - alleine der Endgegner hat es wahrlich dreifach in sich. Turm Nummer 4 erweist sich als kniffliges Trugbild, und der fünfte Turm bietet ein packendes Finale! Bevor es soweit ist, mußt Du natürlich noch eine ganze Menge geheimer Gegenstände finden, die ihm den Zugang zu den einzelnen Türmen erst ermöglichen. Dabei erweist sich der Junge als wahres Talent: Drückst Du auf den Aktionsknopf, verschiebt er tonnenschwere Statuen, hechtet mutig über Abhänge oder balanciert über tiefe Schluchten. Stürzt Du allerdings, kostet das einiges an Lebensenergie. Besonders praktisch ist das Ausrüstungsmenü: Ein drolliger Gnom, spielt hier Butler - sortiert Deine Siebensachen, bügelt Deine Wäsche und verrät so nebenbei noch ein paar taktische Tricks!

EINE WELT VOLLER ABENTEUER!

Terranigma" ist ein Spiel von der Sorte, die das Herz jedes Abenteurers höher schlagen lassen! Zauberhafte Charaktere, wunderschöne Level-Landschaften und vor allem die witzigen Spezial-Gegenstände wecken

Terranigma Gewinnspiel

4 Terranigma-Special-Sets (1 SNES-Kassette „Terranigma" und ein exklusives Terranigma-Comic) warten darauf, von Dir gewonnen zu werden!

GEWINNFRAGE:

▶ Wieviele Türme gibt es in der „Terranigma"-Welt?

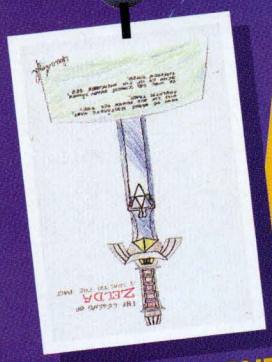
(Gewinnkupon Seite 35)

den Entdecker in Dir! Außerdem wird die gesamte Geschichte von einem abwechslungsreichen Soundtrack untermalt. Auf, auf, Ihr Indiana-Jones' da draußen!

FACT BOX

System:	**SNES**
Hersteller:	**Enix/Quintet**
Spieltyp:	**Rollenspiel-Adventure**
Spieler:	**1**
Level:	**5 Türme**
Schwierigkeitsgrad:	**für Fortgeschrittene**
Extras:	**Spielstand-Speicher**
Speicherkapazität:	**32 MBit**
Erhältlich:	**ab Winter im Handel**
Altersempfehlung:	**ab 10**

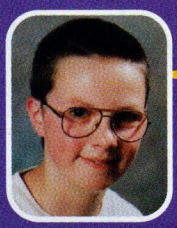
PINW



CHRISTOPH GRABNER/A

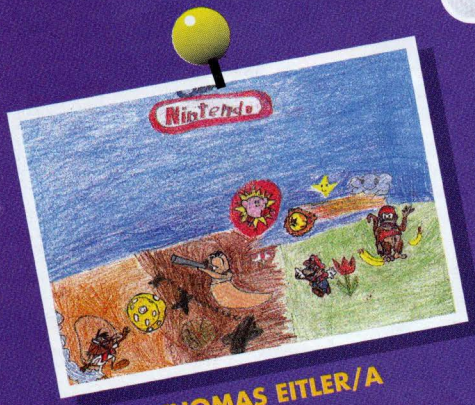
Name: Christian Munz
Wohnort: Freistadt/A
Alter: 11
Hobbies: Rad fahren, das Club Nintendo-Magazin lesen (wir sind begeistert!!!)
Lieblingsspiele: Super Mario Kart, Yoshi's Island, Flintstones (SNES), Mickey Mouse, Kirby's Dream Land (GB)
Rekorde: Super Mario Kart und Yoshi's Island beendet
Größter Wunsch: International Super Star Soccer Deluxe zu besitzen und beim Club Nintendo zu arbeiten (wenn Du wüßtest... aua!)

MELANIE PICHLER/A



Name: Christoph Grabner
Wohnort: Ober-Grafendorf/A
Alter: 12 1/2
Hobbies: SNES spielen, fernsehen, Rad fahren, mit Freunden Dummheiten machen und das Club Nintendo-Magazin lesen (jetzt SIND wir rot!)
Lieblingsspiele: Secret Of Mana, Donkey Kong Country, Super Metroid, Zelda
Rekorde: Donkey Kong Country in 4 Tagen mit 64% beendet
Größter Wunsch: alle Spiele, die ich besitze, zu beenden

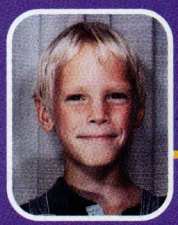
Name: Eduard Fraißler
Wohnort: Übelbach/A
Alter: 9
Hobbies: Game Boy spielen, zaubern, zeichnen, fernsehen und das Club Nintendo-Magazin lesen (langsam werden wir ganz rot vor lauter Verlegenheit...)
Lieblingsspiele: Super Mario Land 1-3, Tetris
Rekorde: alle Spiele an einem Tag geschafft
Größter Wunsch: Wario Land zu besitzen und mein Bild im Club Nintendo-Magazin zu sehen (jaja, die Zauberer...)



THOMAS EITLER/A

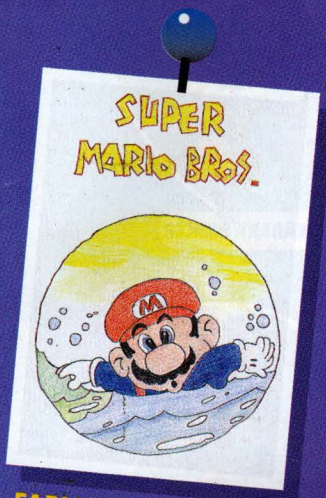
MANUEL BÜRGLER/CH

Name: Alexander Mörth
Wohnort: Wien/A
Alter: 15
Hobbies: SNES, NES und Game Boy spielen und das Club Nintendo-Magazin lesen (Herzlichen Glückwunsch! Du hast unsere tiefste Zuneigung auf Lebenszeit gewonnen!)
Lieblingsspiele: Wing Commander, Killer Instinct (SNES), Dragon Heart, Wario Land (GB), Top Gun, Blades Of Steel (NES)
Rekorde: insgesamt 47 Spiele beendet (wir sind sprachlos)
Größter Wunsch: a.) ein N-64 zu besitzen; b.) daß der SCN österreichischer Fußballmeister wird (zu a: noch ein bißchen Geduld! zu b: noch viiieeel Geduld!)

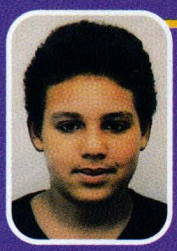


Name: Stefan Brouwer
Wohnort: Biel/CH
Alter: 10
Hobbies: SNES spielen, Basketball und das Club Nintendo-Magazin lesen
Lieblingsspiele: Super Mario Kart, Super Mario World 1&2
Rekorde: 92% bei Super Mario World
Größter Wunsch: ein N-64 zu besitzen (noch ein bißchen Geduld)

AND

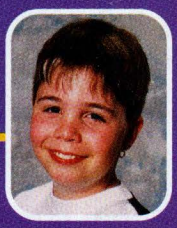


FABIAN PRACCHIA/CH

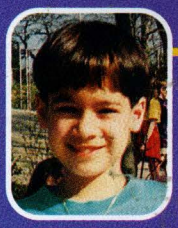


Name: Helio Veiga
Wohnort: Genf/CH
Alter: 13
Hobbies: SNES spielen, lesen, Computer
Lieblingsspiele: Theme Park, Street Fighter 2 Turbo, Donkey Kong Country 1&2, Star Wing
Rekorde: Star Wing, Donkey Kong Country 1&2, Theme Park (mit 32 Mio.), Mortal Kombat, Tiny Toon,...beendet
Größter Wunsch: ein N-64 zu besitzen und im Club Nintendo-Magazin abgebildet zu sein (mach mal die Augen auf!)

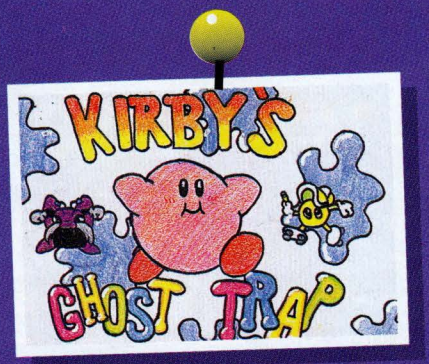
MARIO KREIDL/A



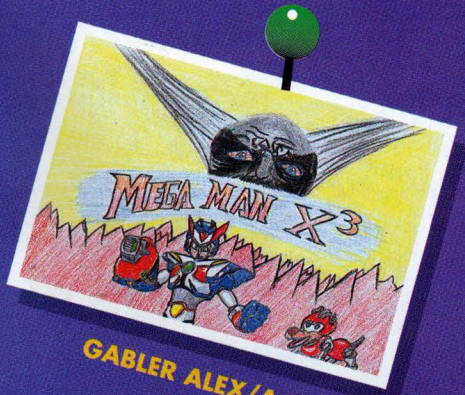
Name: Marco Frei
Wohnort: Volketswil/CH
Alter: 10
Hobbies: SNES und Game Boy spielen, Rad fahren, Rollerskaten und Basketball
Lieblingsspiele: Toy Story, Super Mario Kart, Lion King (SNES), Donkey Kong Land, Tom und Jerry (GB)
Rekorde: Super Mario World, Toy Story, Street Fighter 2, Bugs Bunny, ... beendet
Größter Wunsch: ein N-64 mit Super Mario 64 zu besitzen, Millionär und berühmt zu sein (wir haben was gemeinsam!)



Name: Marcel Mösler
Wohnort: Appenzell/CH
Alter: 10
Hobbies: Game Boy spielen, Ball spielen und das Club Nintendo-Magazin lesen
Lieblingsspiele: Ferrari Grand Prix Challenge, Super Mario Land 1&2, Wario Blast
Rekorde: Ferrari Grand Prix Challenge (140 Punkte), Super Mario Land 1&2 beendet
Größter Wunsch: die Erhaltung unserer Natur und der Weltfrieden (wir hoffen mit Dir!)



ANGÉLIQUE BÜHLMANN/CH



GABLER ALEX/A

DIE GEWINNER:

Eine U96 - CD

Kornelia Putz, Vöcklabruck
Julien Müller, La Côte-aux-Fées

Ein Pocahontas - Package

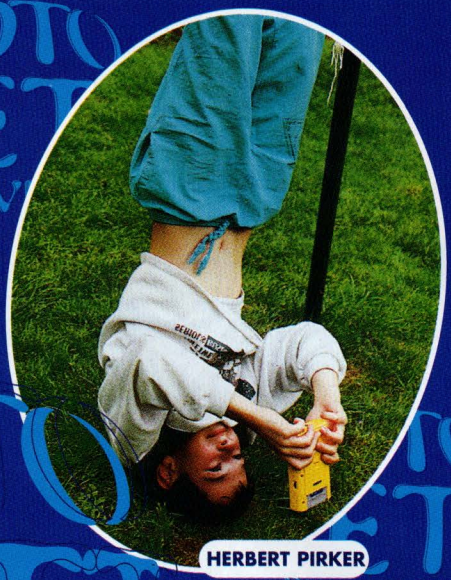
Alexandra Jenschejewska, Wien
Roland Kornfeld, Loipersbach
Fredy Setz, Lieli
Wellan Bolanga, Lausanne

Eine Schlumpf - CD

Andreas Mosser, Fraxern
Markus Mader, Linz
David Pillard, Prilly
Michael Wegmann, Uetikon am See

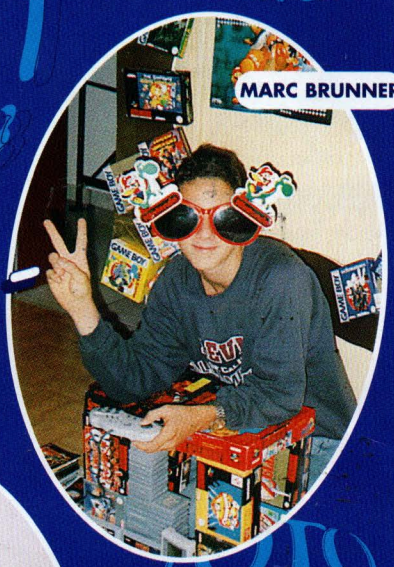
HANNES DÖRFLER

Falls Du mit Deinem Schnappschuß kein Glück gehabt hast - sei nicht traurig. Denn: Der nächste Wettbewerb kommt bestimmt!



HERBERT PIRKER

STEPHAN EGGENBERGER

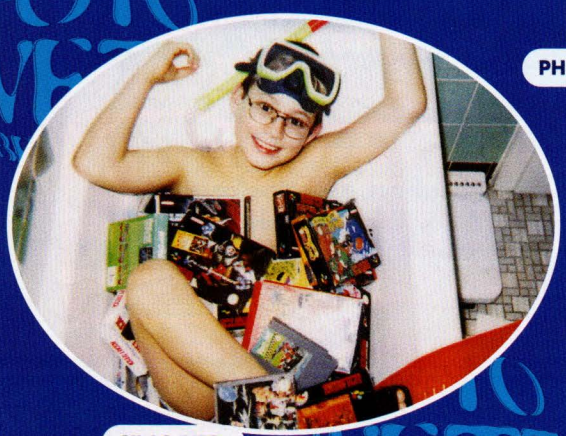


MARC BRUNNER

Fotowettbewerb

Hier sind sie also - die glorreichen Gewinner der letzten Runde unseres großen Fotowettbewerbes "Mein Nintendo und ich"! Und da diesmal besonders tolle Fotos unter Euren Einsendungen waren, ist uns die Wahl doppelt schwer gefallen. Aber seht selbst...

PHILIPP KAHR



SILAS RIES

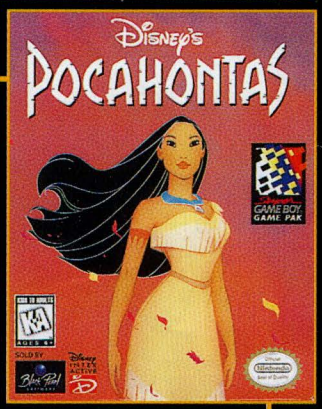
MICHAEL ULM

TRICK-BOX

NHL'96 (SNES)

Geheime Teams:

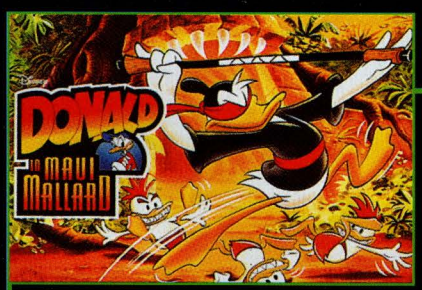
Schalte Dein SNES ein und warte, bis der Titelbildschirm erscheint. Dort hältst Du SELECT gedrückt und drückst ganz schnell immer wieder die L- und R-Tasten. Wenn dann der "Game Setup"-Bildschirm erscheint, hörst Du das Wort "K-Rog" und kannst vier neue Mannschaften auswählen!



Pocahontas (GB)

Paßwörter:

Stage 2: **KPGXH4T8**
Stage 3: **CMQZB6R1**
Stage 4: **JWDLF7K5**
Stage 5: **TGNDX3V9**
Stage 6: **HFSBD2M6**
Stage 7: **QZJRL1W4**
Stage 8: **BPXCV7Z3**
Stage 9: **RWHJX9Z5**
Stage 10: **MVNGB4C6**
Stage 11: **KCQTD3W1**
Stage 12: **TBPRG5H8**
Stage 13: **QFCMX2B9**
Stage 14: **VDHKS6L7**
Stage 15: **BNJHZ1R9**
Colors Of The Wind: **SDLFT8G2**



Donald in Maui Mallard (SNES)

Paßwörter:

Ninja Training Ground: **QVRBLP**
Muddrake Mayhem: **CNFJTS**
Sacrifice of Maui: **PHMBTT**
Test of Duckhood: **NFXDQH**
The Flying Duckman: **SXGDLJ**
The Realm of the Dead: **MDVCBQ**
The Mojo Stronghold: **HRTGDV**

Judge Dredd (GB)

Level-Auswahl:

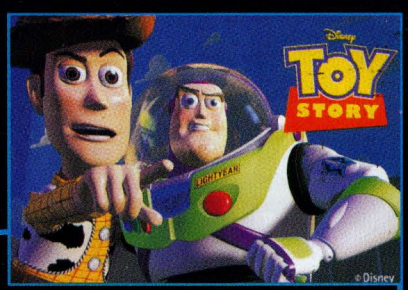
Hast Du Hilfe in Mega-City One nötig? Drück' doch mal im Titelbildschirm **A, L, R, L, R, B**! Dann starte das Spiel. Der Levelauswahl-Bildschirm erscheint!

TRICK-

Donkey Kong Land 2 (GB)

Welt 1 / Level 4 - Lockjaw's Locker:

Ab ins kühle Naß! Diddy und Dixie tauchen in den gefluteten Lagerräumen des alten Wracks zwischen massenweise fiesen Gestalten herum. Glücklicherweise wartet aber auch ein Freund auf die beiden Helden!



Toy Story (SNES)

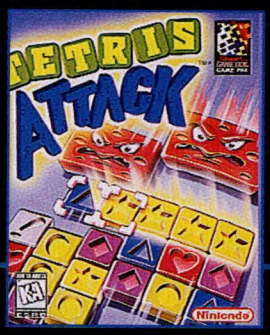
Paßwörter:

Level 2: **251324**
Level 3: **421553**
Level 4: **343435**
Level 5: **151423**

Bonusrunde:

Wenn Du in Level 2 auf das erste Regal hüpfst, solltest Du ganz nach oben klettern. Von dort aus springst Du ganz nach links und direkt in eine Bonusrunde!

BOX

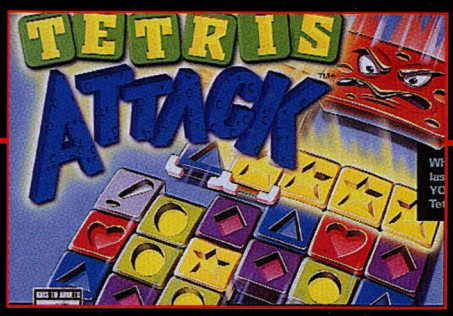


Tetris Attack (GB):

Tip von Julia Danzmair

Paßwörter im "Puzzle"-Modus:

2-1:	00Z020G0	3-7:	07J440P0	5-3:	2LXJ01M0
2-2:	9040L1F0	3-8:	87T4N0N0	5-4:	7L3JM2L0
2-3:	70P031F0	3-9:	88V4L0N0	5-5:	7MKJ42L0
2-4:	00C0N2D0	3-10	09Z4P0N0	5-6:	6N5JJ3K0
2-5:	70N042D0	4-1:	89P4P0N0	5-7:	2QNJ33K0
2-6:	21C0K3C0	4-2:	6035K1N0	5-8:	8QFJ44J0
2-7:	61R013C0	4-3:	21P521N0	5-9:	9TWJN4R0
2-8:	3190L4B0	4-4:	5105N2M0	5-10:	2L6KN5R0
2-9:	82M024B0	4-5:	15M512M0	6-1:	3NL1P0X0
2-10:	3270M590	4-6:	75D523L0	6-2:	0P8111X0
3-1:	52NJN0F0	4-7:	15J543L0	6-3:	2QM1M1W0
3-2:	95Y4K0N0	4-8:	77C514K0	6-4:	1VH1P2V0
3-3:	75Y4M0N0	4-9:	18K504K0	6-5:	1MR2L2V0
3-4:	16N400P0	4-10:	09H525J0	6-6:	8PF2M3T0
3-5:	56!4K0N0	5-1:	3JYJ00N0	6-7:	8VX303T0
3-6:	07L420P0	5-2:	8K3JM1M0	6-8:	4N1424T0
				6-9:	93?0PD?0
				6-10:	3VC4N5?0



Tetris Attack (SNES)

Rivalen-Code:

Drücke im 2-Player-Modus auf dem "Charakter-Select"-Bildschirm auf beiden Controllern gleichzeitig L und R. Halte sie gedrückt und drücke nun auch noch A auf Controller 2! Deine Gegner erwarten Dich! Das verhindert zwar die Auswahl für Player 2, doch er oder sie drückt dann einfach B!

Extra-Hard-Code:

Du hast alle Gegner im Hard-Modus geschlagen? Jetzt wird's besonders schwer! Wähle auf dem Levelauswahl-Bildschirm "Hard Level". Nun hältst Du OBEN und L gedrückt und drückst zusätzlich A oder START. Fertig!

TRICK-BOX

Dragonheart (GB):

Paßwörter:

Level 2: **BCDLST**
Level 3: **DCLTSB**
Level 4: **LCTBSD**
Level 5: **CBLSBT**
Level 6: **TTSCDC**
Level 7: **SDCDTS**
Level 8: **BVDVSC**

Mega Man X3 (SNES):

Paßwörter:

Neon Tiger: 3723, 1283, 1751, 1456
Volt Catfish: 5768, 1267, 4758, 5488
Gravity Beetle: 7743, 5256, 1441, 5486
Toxic Sea Horse: 1774, 1255, 4448, 3458
Blast Hornet: 7745, 5253, 1441, 5486
Toxic Sea Horse 2: 2376, 2163, 6258, 7841
Blizzard Buffalo: 5725, 1266, 1751, 5458
Crush Crawfish: 8216, 4156, 6742, 3821
Tunnel Rhino: 5765, 1263, 1756, 5488
Dr. Dopplers Lab: 8317, 1683, 6772, 2676

Spirou (SNES):

Paßwörter:

Level 5: **Spirou - Marilyn - Fantasio**
Level 10: **Marilyn - Spirou - Pips**

Kirby's Dreamland (GB):

Tip von Alexander Takács

Extra-Game:
Drücke am Titelbildschirm **OBEN, A** und **SELECT** gleichzeitig!

Konfigurations-Modus:
Drücke am Titelbildschirm **UNTEN, B** und **SELECT** gleichzeitig! Jetzt kannst Du im "Configuration-Mode" den Sound testen, Extraleben erhöhen, ...

Deine Tips und Tricks erreichen uns unter:

ÖSTERREICH
NINTENDO CLUB BÜRO
Postfach 83
A-5027 Salzburg

SCHWEIZ
NINTENDO CLUB BÜRO
Auf dem Wolf 30
CH-4028 Basel

IMPRESSUM

Das NINTENDO Club Magazin erscheint in der Zielgruppen-Zeitungsverlags GesmbH

Medieninhaber/ Herausgeber:
Österreich-Ausgabe:
Stadlbauer Marketing + Vertrieb Ges.m.b.H.,
Magazinstraße 4,
A-5027 Salzburg
Schweiz-Ausgabe:
Waldmeier AG, Auf dem Wolf 30, CH-4028 Basel

Präsident: Super Mario

Gestaltung, Produktion, Anzeigen:
TREND COMPANY
Event- u. Werbeagentur,
Zamenhofstraße 9,
A-4020 Linz

Produktionsleitung:
Christian Lengauer

Redaktionelle Leitung:
Christian Danzmair

Druck: NÖ-Pressehaus,
A-3100 St. Pölten

Litho:
Idee Werbung GesmbH,
A-4020 Linz

NINTENDO ist das eingetragene Markenzeichen der **NINTENDO Co. Ltd.** und der Name „Club Nintendo" wird mit Erlaubnis der **NINTENDO Co. Ltd.** verwendet. Es dürfen keine redaktionellen Berichte oder Fotos aus dem Magazin ohne ausdrückliche schriftliche Erlaubnis der **NINTENDO Co. Ltd.** anderweitig veröffentlicht oder kopiert werden. Alle Spieltitel u. -figuren in diesem Magazin sind eingetragene Marken und Copyrights der **NINTENDO Co. Ltd.** Zusätzlich sind die eingetragenen Markenzeichen ®,© und ™ für Spiele und Figuren im Besitz jener Firmen, welche diese Produkte vermarkten und lizenzieren.

© 1995 NINTENDO Co. Ltd.
All rights reserved.

Club-Büro Österreich:
Postfach 83,
A-5027 Salzburg
Hotline Österreich:
0662/88 31 49

Club-Büro Schweiz:
Auf dem Wolf 30,
CH-4028 Basel
Hotline Schweiz:
061/311 88 36

Fotos: Schaffler

Für die Schweiz:
Zahle mittels Erlagschein pro
em T-Shirt SFr 25,- (SFr 30,- für Nicht-
eder) auf das Club Nintendo PC-Konto
-6 ein. Dazu kommt pro Bestellung
ndkostenpauschale von SFr 4,-. Sofort
ang der Zahlung schicken wir Dir
t zu!

die gewünschte Farbe und Größe
komplette Adresse anzugeben.